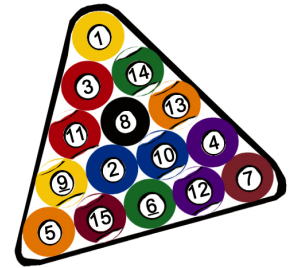


## **BILLARD AMERICAIN : Le Jeu de l'Elimination**

Le jeu de 16 billes se décompose comme suit :  
1 bille blanche - 15 billes numérotées de 1 à 15.



Cette variante se pratique à trois ou à cinq joueurs. Elle représente un *bon jeu familial* dans lequel chacun joue son propre compte. L'ordre des joueurs déterminé par les méthodes habituelles (choix, tiré au sort ou aller-retour) un groupe de billes est attribué comme suit à chaque joueur :

### **A TROIS JOUEURS :**

Le premier a les billes numérotées de 1 à 5.

Le second a les billes numérotées de 6 à 10

Le troisième a les billes numérotées de 11 à 15

### **A CINQ JOUEUR :**

Le premier se voit attribué les billes numérotées de 1 à 3,

Le second de 4 à 6 et ainsi de suite, le dernier ayant les billes numérotées de 13 à 15.

### **A- PLACEMENT DES BILLES :**

Dans le triangle, la bille n° 1 est placée sur le point du bas et aux deux autres angles, les billes n°6 et n° 11. Les autres sont disposées en ordre quelconque. Certains joueurs préfèrent d'ailleurs placer toutes les billes au hasard, spécialement dans le jeu à cinq.

**B- BUT DU JEU :** Le jeu consiste à éliminer en les empochant les billes des autres joueurs. Dès que l'un des joueurs n'a plus sur la table de billes de son groupe, il se retire. Le gagnant est celui qui finalement est seul à avoir encore sur la table une ou plusieurs billes du groupe qui lui a été attribué. A la partie suivante, le premier joueur éliminé est le premier à jouer et le gagnant se voit attribuer le dernier groupe de billes.

**C- LE JEU :** Aucune bille que le joueur pense à empocher n'est à désigner. Aucun ordre n'est à respecter pour l'envoi d'une bille dans une blouse. Toute bille empochée régulièrement donne droit de poursuivre le jeu, qu'il s'agisse d'une bille d'un des groupes adverses ou appartenant au groupe du joueur. Ce dernier peut d'ailleurs blouser une de ses propres billes pour obtenir une meilleure position au coup suivant. Le coup est régulier si la bille adverse envoyée dans une blouse a été directement frappée par la bille choc. Il l'est aussi en cas de carambolage à la condition que la première bille frappée par le tireur appartienne à son groupe.

**D- FAUTES et PENALITES :** La bille empochée irrégulièrement demeure dans la blouse si elle appartient au groupe du joueur. Au contraire, toute bille du groupe adverse est replacée sur la ligne d'alignement quand elle a été empochée sur un coup irrégulier. Le joueur envoyant la bille de choc dans une poche ou hors de la table annule toutes les billes empochées dans le coup. Elles sont remises sur la ligne d'alignement. Facultativement, on use d'une pénalité supplémentaire : chacun des adversaires remet sur la ligne d'alignement une des billes déjà empochées de son groupe. S'il n'en est pas, la pénalité est supprimée. Pour les autres fautes, ce sont celles des règles générales compatibles avec la règle du jeu.

***Nous vous souhaitons de bonne parties!***