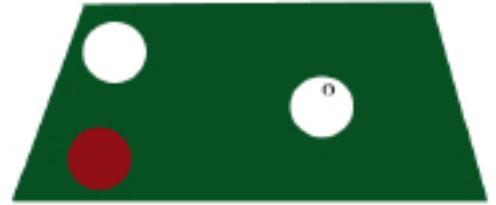


FRANCAIS: Le Cadre



Le jeu de 3 billes se décompose comme suit :

1 bille blanche – 1 rouge ou bordeaux et 1 blanche pointée ou jaune

Plusieurs sortes de jeux de cadre sont pratiquées. Pour toutes, on trace à la craie sur le billard des lignes parallèles aux côtés limitant des surfaces de jeux.

JEU AU CADRE DE 47/2 :

On trace quatre lignes parallèles aux bandes et à 47 cm de celles-ci. Dans les pays anglo-saxons, le jeu est désigné sous le nom de 18/1 (18 pouces correspondant à 47 cm). En outre, aux extrémités de chacune des lignes sont tracés des carrés de 17,8 cm de côté, ce sont les ancrés. Ces lignes délimitent neuf zones.

Seule la zone centrale est libre. Le joueur peut y exécuter un nombre illimité de carambolages successifs. Par contre, dans les autres cadres, y compris les ancrés, le joueur ne peut réaliser que deux carambolages consécutifs dans la même zone. Il lui faut donc sortir du cadre où elles se trouvent soit une soit les 2 billes (2 et 3) qu'il a touchées. La ou les billes sorties peuvent alors réintégrer le même cadre pour un premier carambolage suivant valable. Quand un joueur n' a pu faire sortir la ou les billes de la zone après son second carambolage, il marque le point du premier et perd la main. Toute bille arrêtée sur une ligne est censée être dans la zone. Si elle revient après être sortie de la zone et s'arrête sur la ligne, renvoyée par une bande, il appartient aux joueurs ou à l'arbitre de déterminer sa zone.

A titre indicatif, au 47/2 un grand champion a pu réaliser quelques séries de 400 points consécutifs.

JEU AU CADRE 47/1 :

Les règles précédentes s'appliquent à ce jeu à la seule exception que le joueur n'a le droit d'exécuter qu'un seul carambolage dans un même cadre. Il doit donc pour marquer le point, faire sortir de la zone considérée au moins une des billes qu'il a touchées.

JEU AU CADRE 71/2 :

Les règles du 47/2 s'appliquent ; mais le billard est partagé en 6 cadres au lieu de 9. Il est tracé une ligne médiane dans la longueur et deux transversales à 0.71 1/6 des petits côtés. Le nombre des ancrés est réduit ainsi à 6 (voir figure).

Dans tous les jeux de cadre, lorsque la bille du joueur se trouve en contact avec l'une des deux autres, on suit la même règle que celle prévue pour les jeux de bandes. Si une bille saute hors de la table, les trois billes sont remises sur la position de départ.

Nous vous souhaitons de bonnes parties !