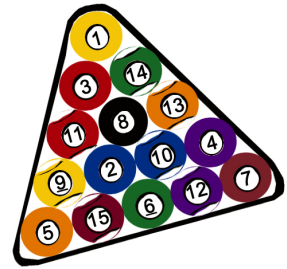


BILLARD AMERICAIN : Le Jeu du 15

Le jeu de 16 billes se décompose comme suit :
1 bille blanche - 15 billes numérotées de 1 à 15.



Sauf indication particulière, les règles générales s'appliquent au jeu du 15 qui est le plus *facile*. Comme tous les autres, il se pratique avec la bille de choc blanche et les 15 billes numérotées.

A- PLACEMENT DES BILLES : La bille N°15 est placée sur le point du bas au sommet du triangle. Les autres sont ensuite disposées en ordre décroissant. Les cinq billes portant les numéros les plus bas (5,4,3,2,1) forment ainsi la dernière rangée à la base du triangle.

B- BUT DU JEU : Le gain du jeu appartient au joueur ou à l'équipe parvenant en premier à totaliser 61 points. Les points sont obtenus en additionnant les valeurs des billes blousées correctement. Ainsi la bille portant le N° 15 vaut 15 points. Les pénalités éventuelles sont retranchées du total.

C- DEBUT DE LA PARTIE : La désignation du premier à jouer peut se faire par choix ou tirage au sort ou par la méthode de l'aller-retour. Pour que le coup d'ouverture soit bon, il faut que le joueur qui disperse avec la bille blanche le groupe de billes numérotées poche une de celles-ci ou bien envoie au moins 2 billes numérotées contre une bande. S'il réussit l'un ou l'autre de ces coups, il continue de jouer. En cas d'échec, il perd 3 points. L'adversaire peut accepter la situation ou au contraire l'obliger à recommencer autant de fois qu'il le veut après échec. Chaque nouvel échec est pénalisé de 3 points.

D- LE JEU : Après le coup de départ, pour que le coup soit bon, il faut soit envoyer une bille dans une poche, soit envoyer une bille numérotée contre une bande, soit envoyer la bille blanche contre une bande après qu'elle ait heurté une bille numérotée. Lors du *bris* du triangle, comme aux coups suivants, *le joueur n'a pas à désigner la bille qu'il compte empocher*.

E- LES PENALITES : Le joueur perd 3 points si :

- 1- La bille blanche est envoyée dans une poche ou projetée hors de la table.
- 2- Il tire lorsqu'une bille est en mouvement.
- 3- Il tire sans avoir au moins un pied touchant le sol.
- 4- Une bille n'est mise dans un trou ou n'est pas envoyée contre une bande ou encore si la bille blanche ne touche pas une bande après avoir heurté une bille numérotée qui n'aurait pas touché une autre bille.
- 5- Il joue en dehors de son tour et ses adversaires s'en aperçoivent avant qu'il ait empoché une bille. En revanche, tant que la faute (volontaire ou involontaire) n'est pas signalée et qu'il envoie des billes dans des poches, il peut continuer.

Si un joueur commet plusieurs fautes dans un même coup (manquer par exemple, d'envoyer une bille numérotée à la bande et empocher la bille blanche dans le même coup), il est pénalisé seulement pour une faute et perd trois points.

MATCH NUL : les matches nuls sont à rejouer. On use aussi d'une autre méthode. Elle consiste à placer la bille N° 15 sur le point du bas. Alternativement, les joueurs lancent la bille blanche jusqu'à ce que le gagnant empocher la bille 15.

Nous vous souhaitons de bonnes parties !