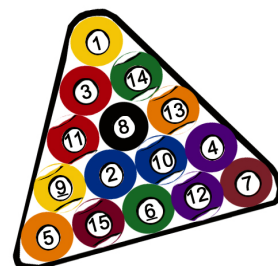


BILLARD AMERICAIN : Le Jeu du Cow-Boy

On n'emploie à ce jeu que trois
des 15 billes numérotées :
1, 3 et 5 et la bille blanche.

Le jeu du COW-BOY rappelle d'ailleurs
une des formules anciennes du billard à poche,
les carambolages donnant également des points.



PLACEMENT DES BILLES : La bille n° 3 est placée sur le point du bas, le N° 5 sur le point du milieu et le n° 1 sur le point du haut. Sauf à la fin du jeu, toute bille empochée est replacée sur le point qui lui est affecté. Le joueur qui débute frappe la bille blanche d'un point de son choix dans la zone de départ. Il en sera de même chaque fois que la bille de choc ne se trouvera plus sur la table (empochée ou projetée hors du plateau). Pour le premier coup la bille « objectif » est le n° 3.

LE JEU : le but du jeu est de totaliser 101 points. Les premiers 90 points sont marqués ainsi :

- 1- Carambolage sur deux billes numérotées : 1 point
- 2- Carambolage sur trois billes numérotées : 2 points
- 3- Envoi dans une poche d'une ou plusieurs billes numérotées, par exemple la N° 5 donne 5 points.

Quand un joueur arrive exactement à 90 points, les 10 points suivants doivent être obtenus uniquement par carambolage. Les billes doivent rester sur la table. Toute bille alors empochée par le joueur lui fait perdre son tour et annule les points qu'il aurait pu obtenir par carambolage dans ce coup. Le joueur arrivé à 100 points doit pour gagner la partie obtenir le dernier point par un coup particulier. Il lui faut envoyer la bille blanche dans la poche qu'il a désignée préalablement et lui faire heurter avant la bille n°1. Le coup n'est pas valable si la bille de choc après avoir touché la bille n° 1 en heurte une autre avant d'être empochée dans la poche désignée.

CAS PARTICULIER : Lorsque la mouche sur laquelle doit être replacée une bille empochée ou projetée à l'extérieur de la table, est occupée par une autre, on attend que le point soit libre pour la remettre sur le plateau. Toutefois, quand le joueur marquant exactement 100 points empoche la bille n° 1, on replace les billes dans la position de départ. On applique au jeu du COW-BOY les autres règles générales qui ne sont pas en contradiction avec les particularités du jeu. Hors le cas prévu, par exemple, l'envoi de la bille de choc est une faute. De plus le joueur qui empoche deux fois de suite la bille de choc sans avoir touché une bille numérotée perd la partie. Il perd son tour et les points marqués dans le coup s'il envoie la bille blanche hors de la table.

Nous vous souhaitons de bonnes parties !