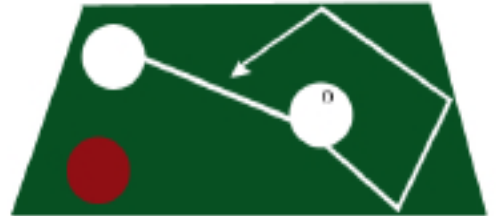


FRANCAIS: Le 3 Bandes

Le jeu de 3 billes se décompose comme suit :
1 bille blanche – 1 rouge ou bordeaux et 1 blanche pointée ou jaune.

POUR QUE LE POINT COMPTE, LA BILLE DU JOUEUR DOIT TOUCHER AU MOINS 3 BANDES AVANT DE TOUCHER LA DERNIERE BILLE.



Dans ce classique apprécié, il faut que la bille du joueur ait au moins touché trois fois une ou plusieurs bandes avant de rencontrer la troisième bille.

Il y a donc quatre cas dans lequel le coup est réussi :

- 1- La bille du joueur frappe une bille, touche trois bandes et frappe l'autre bille.
- 2- Elle touche trois bandes ou davantage puis frappe les deux billes.
- 3- Elle touche une bande, puis la première bille, puis touche une bande et enfin la seconde bille.
- 4- Elle touche deux bandes ou plus, frappe la première bille, puis touche une bande et enfin la seconde bille.

Le TROIS BANDES est un jeu de champion.

Alors qu'en partie libre des amateurs ont réalisé des séries de plusieurs centaines de points consécutifs, les meilleurs joueurs du monde jugent excellente une série de 10 points à ce jeu.

Bien des professionnels sont loin d'être d'accord sur l'utilisation qu'on leur prête de savants systèmes de repérage dont on leur attribue l'usage pour assurer le succès de leurs coups. L'un des plus communs consiste à prendre pour points de repères les « diamants » ou « mouches », petites incrustations de marquetteries régulièrement espacées sur le rebord de la table.

Un problème enfin peut se poser, celui des billes collées (bille du joueur en contact avec l'une des autres).

Dans le Jeu des 3 bandes, on peut soit les faire remettre sur mouches, soit les jouer par la bille qui n'est pas en contact (ou par bricole), soit enfin par un massé détaché à condition de ne pas faire bouger la bille en contact.

Nous vous souhaitons de bonnes parties !